

Programmation d'un afficheur 3D à LED

Objectif :

- Mise en place d'un nouveau code afin de corriger les problèmes de répartitions d'intensités et de clignotements.
- Affichage d'animations et de chiffres.

Le code a été effectué sur l'IDE Arduino



La carte utilisée est une Arduino Uno



Implémentation du code dans l'Arduino : (ordinateur relié par un câble USB à l'Arduino Uno)



Principales solutions trouvées

- Adressage des axes X, Y et Z
- Ajout d'interruptions afin de contrôler l'intensité et la fréquence d'envoi sur le cube.

Etudiants :
Razafimalala Cédric
Chamielec Nicolas

Professeur encadrant :
Jean-Charles Peruchetti

ensiza

